

NUGAI – Núcleo de Gestão Ambiental  
Integrada–IFSul Campus Camaquã  
I Fórum Ambiental do IFSul  
Sustentabilidade : Experiências e  
Perspectivas

**Workshop: Gamificação como estratégia para Educação Ambiental: Produção de jogos ambientais digitais como componente na educação ambiental a partir da plataforma Genially©**

**Público Alvo:** Professores das redes pública e privada. Não é necessário conhecimentos de design gráfico ou programação.

07 de junho de 2022 das 19:30 -21:00 hs.

Inscrições: envie um e-mail até 06 de junho para [rogeriosantos@ifsul.edu.br](mailto:rogeriosantos@ifsul.edu.br)

Inscrições gratuitas. Vagas limitadas.



**Prof. Dr. Rogério Pires Santos**

Especialista em Tecnologias para  
Educação

Professor no Instituto Federal de  
Educação Sul Rio-grandense-IFSul:  
Câmpus Camaquã-RS

**Neste  
workshop  
você  
desenvolverá  
habilidades  
para:**

**Conscientizar, sensibilizar,  
mobilizar e agir**

- Criar conteúdos interativos e dinâmicos;
- Conscientizar e mobilizar para ações socioambientais;
- Proporcionar Educação Ambiental de forma lúdica e atrativa para diferentes perfis.

# Vamos inovar o processo de Educação Ambiental

Introduza a Gamificação no Processo de Ensino–Aprendizagem



Vamos tornar mais atrativo o aprendizado!